

Оглавление

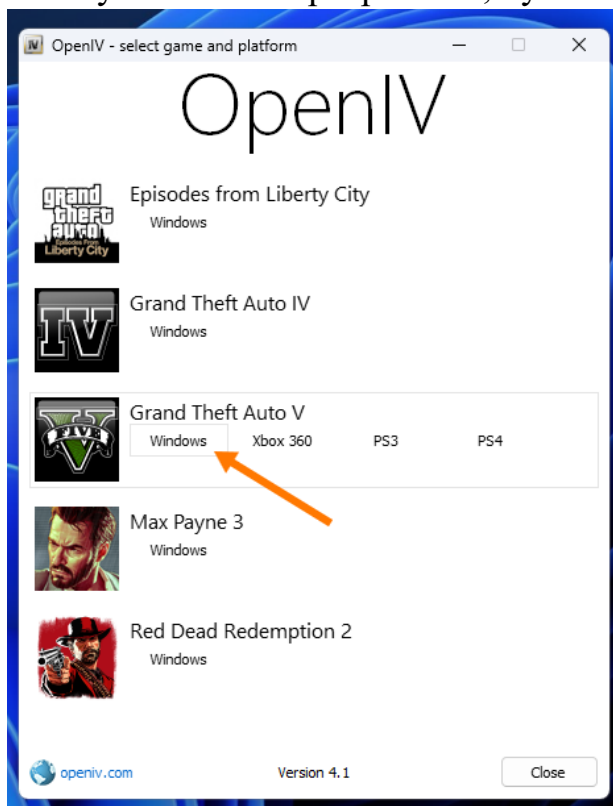
1. Установка в Open IV.	2
1.1 Открытие Open IV	2
1.2. Копирование RPF-архива в "mods".	2
1.3. Добавление файла с анимациями	3
2. Установка Manuoo.	4
2.1. Скачиваем Manuoo.	4
2.2. Добавление файлов Manuoo.	4
2.3. Добавление новых анимаций в избранное.	4
3. Если у вас уже есть Manuoo и есть избранные анимации.	5
3.1. Открытие «FavouriteAnims.xml».	5
3.2. Выделение нужных строк.	5
3.3. Добавление новых анимаций	6
3.4 Добавление русского языка в Manuoo.	6
4. Установка Script Hook V.	7
4.1 Скачайте Script Hook V.	7
4.2 Добавление файлов Script Hook V.	7
5. Просмотр в игре.	8
5.1 Откройте Manuoo на F8.	8
5.2 Установка русского языка.	8
5.3 Открытие списка анимаций.	9

Инструкция по установке мода «Fortnite animations in GTA 5»

1. Установка в Open IV.

1.1 Открытие Open IV

Откройте [OpenIV](#) и выберите платформу «Windows». Если вы впервые пользуетесь этой программой, нужно будет указать путь к папке с GTA 5.



1.2. Копирование RPF-архива в "mods".

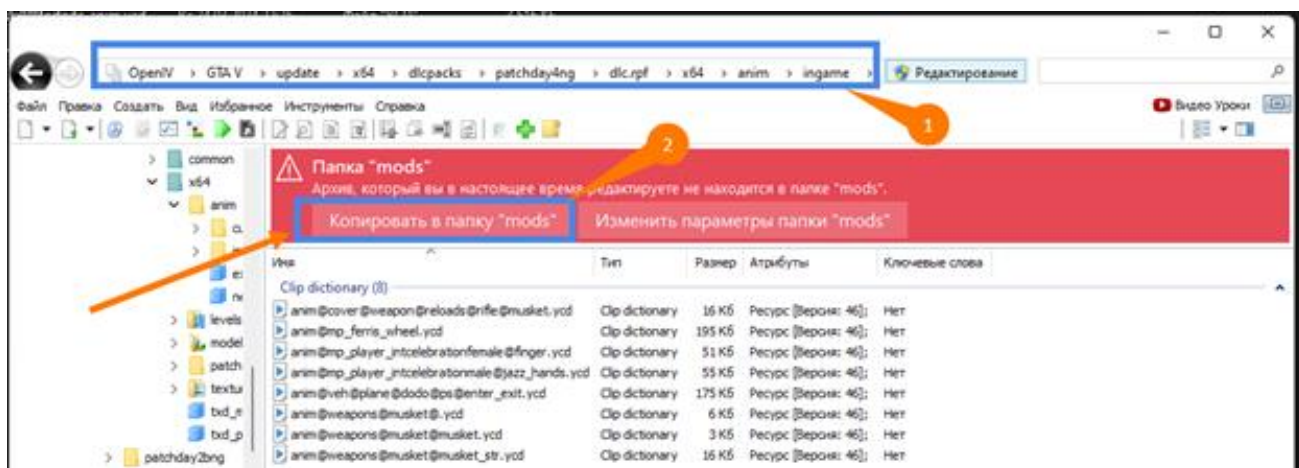
В OpenIV, перейдите по адресу:

«GTA V\\update\\x64\\dlcpacks\\patchday4ng\\dlc.rpf\\x64\\anim\\ingame\\clip_anim@.rpf\\»

Затем выполните следующие шаги:

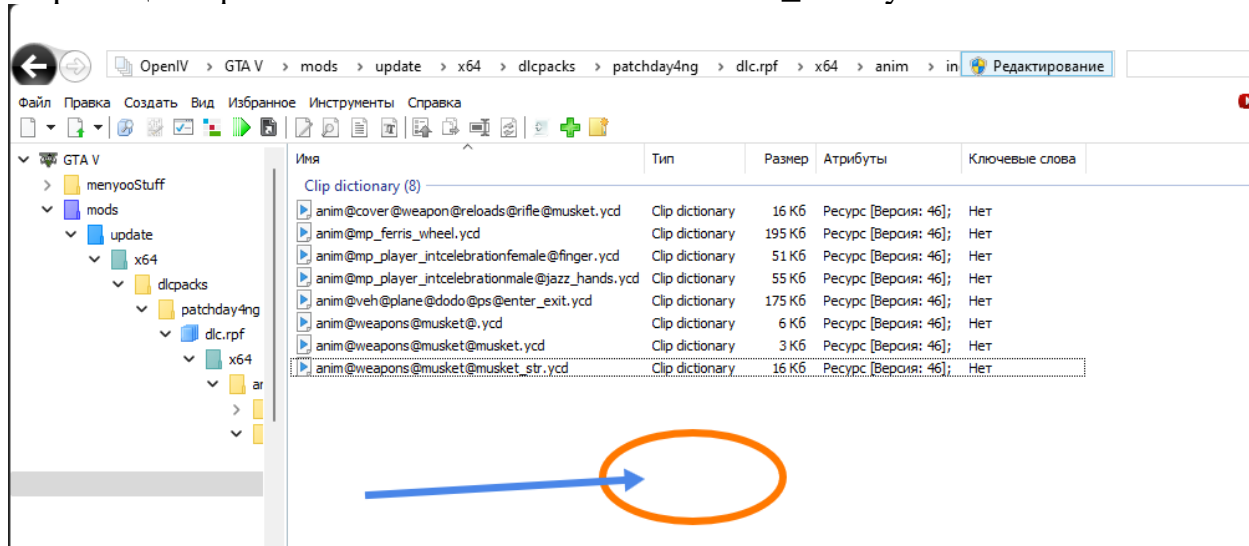
Шаг 1. Проверьте ещё раз правильность пути

Шаг 2. Нажмите «Копировать в папку "mods"»



1.3. Добавление файла с анимациями

Перетащите файл «victorch4@multiskill@fortnite_anim.ycd» в это место:



Должно быть так:

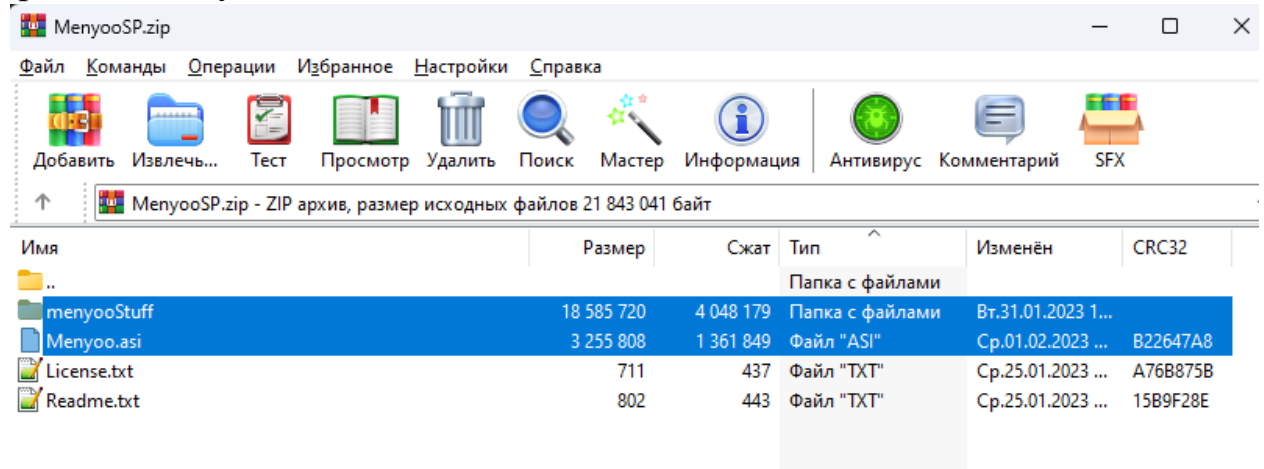
Имя	Тип	Размер	Атрибуты	Ключевые слова
Clip dictionary (9)				
anim@cover@weapon@reloads@rifle@musket.ycd	Clip dictionary	16 Kб	Ресурс [Версия: 46];	Нет
anim@mp_ferris_wheel.ycd	Clip dictionary	195 Kб	Ресурс [Версия: 46];	Нет
anim@mp_player_intcelebrationfemale@finger.ycd	Clip dictionary	51 Kб	Ресурс [Версия: 46];	Нет
anim@mp_player_intcelebrationmale@jazz_hands.ycd	Clip dictionary	55 Kб	Ресурс [Версия: 46];	Нет
anim@veh@plane@dodo@ps@enter_exit.ycd	Clip dictionary	175 Kб	Ресурс [Версия: 46];	Нет
anim@weapons@musket@.ycd	Clip dictionary	6 Kб	Ресурс [Версия: 46];	Нет
anim@weapons@musket@musket.ycd	Clip dictionary	3 Kб	Ресурс [Версия: 46];	Нет
anim@weapons@musket@musket_str.ycd	Clip dictionary	16 Kб	Ресурс [Версия: 46];	Нет
victorch4@multiskill@fortnite_anim.ycd	Clip dictionary	3 516 Kб	Ресурс [Версия: 46];	Нет

2. Установка Manyoo.

2.1. Скачиваем [Manyoo](#).

2.2. Добавление файлов Manyoo.

Открываем архив «ManyooSP.zip» и перетаскиваем 2 выделенных на скрине файла в папку с GTA 5.



2.3. Добавление новых анимаций в избранное.

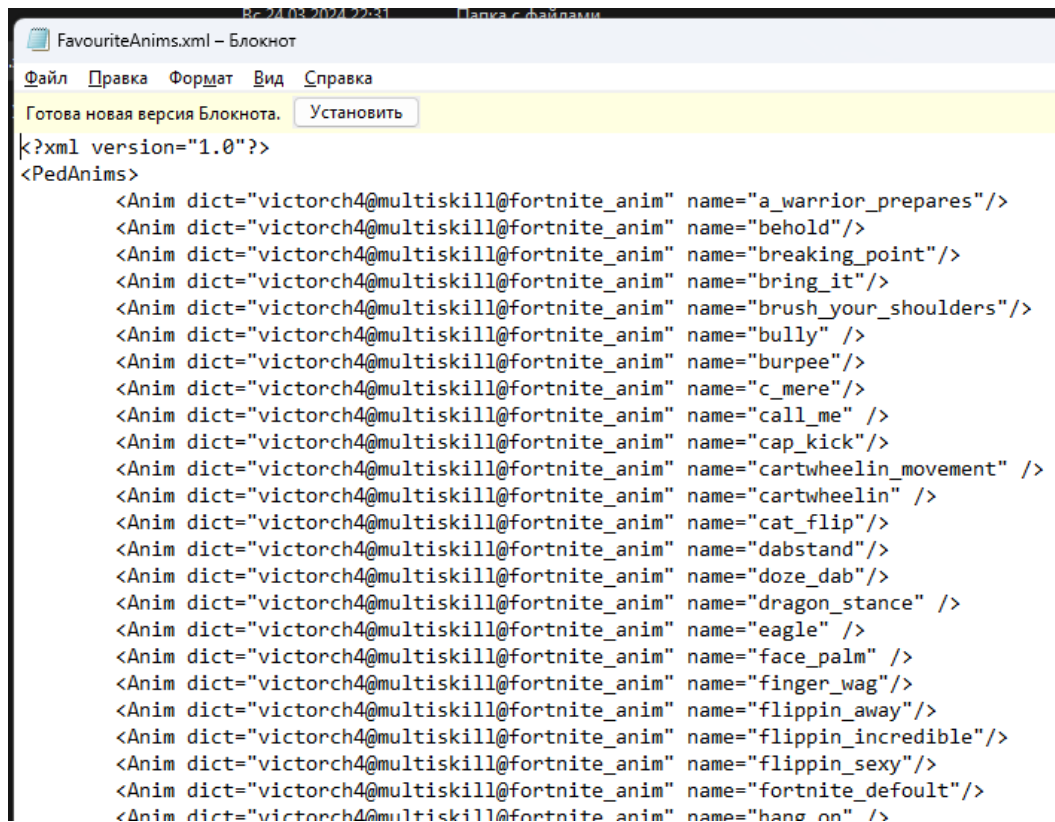
Переместите папку «menyooStuff» из скаченного архива в папку «menyooStuff»

Если вы сделали всё правильно, новые анимации появятся в избранных анимациях.

3. Если у вас уже есть Manuoo и есть избранные анимации.

3.1. Открытие «FavouriteAnims.xml».

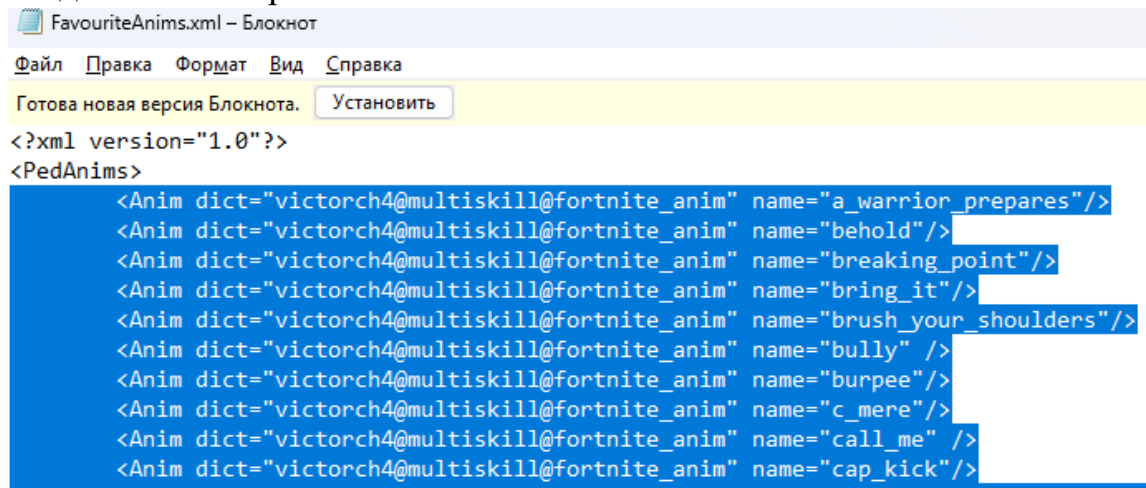
Откройте файл «FavouriteAnims.xml», который находится в папке «manuooStuff» из скаченного архива в блокноте, если есть Notepad ++, лучше в нём.



```
<?xml version="1.0"?>
<PedAnims>
  <Anim dict="victorch4@multiskill@fortnite_anim" name="a_warrior_prepares"/>
  <Anim dict="victorch4@multiskill@fortnite_anim" name="behold"/>
  <Anim dict="victorch4@multiskill@fortnite_anim" name="breaking_point"/>
  <Anim dict="victorch4@multiskill@fortnite_anim" name="bring_it"/>
  <Anim dict="victorch4@multiskill@fortnite_anim" name="brush_your_shoulders"/>
  <Anim dict="victorch4@multiskill@fortnite_anim" name="bully" />
  <Anim dict="victorch4@multiskill@fortnite_anim" name="burpee"/>
  <Anim dict="victorch4@multiskill@fortnite_anim" name="c_mere"/>
  <Anim dict="victorch4@multiskill@fortnite_anim" name="call_me" />
  <Anim dict="victorch4@multiskill@fortnite_anim" name="cap_kick"/>
  <Anim dict="victorch4@multiskill@fortnite_anim" name="cartwheelin_movement" />
  <Anim dict="victorch4@multiskill@fortnite_anim" name="cartwheelin" />
  <Anim dict="victorch4@multiskill@fortnite_anim" name="cat_flip"/>
  <Anim dict="victorch4@multiskill@fortnite_anim" name="dabstand"/>
  <Anim dict="victorch4@multiskill@fortnite_anim" name="doze_dab"/>
  <Anim dict="victorch4@multiskill@fortnite_anim" name="dragon_stance" />
  <Anim dict="victorch4@multiskill@fortnite_anim" name="eagle" />
  <Anim dict="victorch4@multiskill@fortnite_anim" name="face_palm" />
  <Anim dict="victorch4@multiskill@fortnite_anim" name="finger_wag"/>
  <Anim dict="victorch4@multiskill@fortnite_anim" name="flippin_away"/>
  <Anim dict="victorch4@multiskill@fortnite_anim" name="flippin_incredible"/>
  <Anim dict="victorch4@multiskill@fortnite_anim" name="flippinSexy"/>
  <Anim dict="victorch4@multiskill@fortnite_anim" name="fortnite_default"/>
  <Anim dict="victorch4@multiskill@fortnite_anim" name="hang_on" />
```

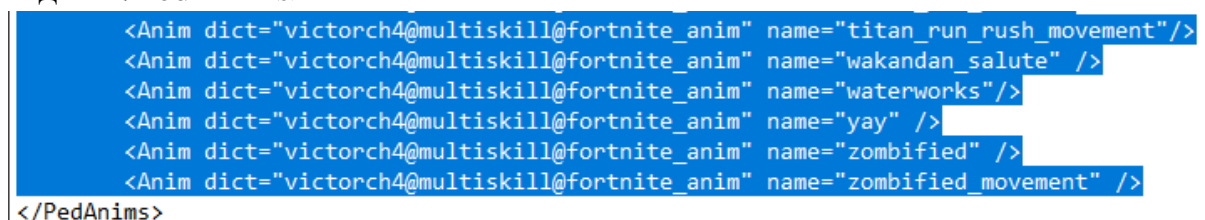
3.2. Выделение нужных строк.

Выделите все строки после «<PedAnims>»



```
<?xml version="1.0"?>
<PedAnims>
  <Anim dict="victorch4@multiskill@fortnite_anim" name="a_warrior_prepares"/>
  <Anim dict="victorch4@multiskill@fortnite_anim" name="behold"/>
  <Anim dict="victorch4@multiskill@fortnite_anim" name="breaking_point"/>
  <Anim dict="victorch4@multiskill@fortnite_anim" name="bring_it"/>
  <Anim dict="victorch4@multiskill@fortnite_anim" name="brush_your_shoulders"/>
  <Anim dict="victorch4@multiskill@fortnite_anim" name="bully" />
  <Anim dict="victorch4@multiskill@fortnite_anim" name="burpee"/>
  <Anim dict="victorch4@multiskill@fortnite_anim" name="c_mere"/>
  <Anim dict="victorch4@multiskill@fortnite_anim" name="call_me" />
  <Anim dict="victorch4@multiskill@fortnite_anim" name="cap_kick"/>
```

и до «</PedAnims>»

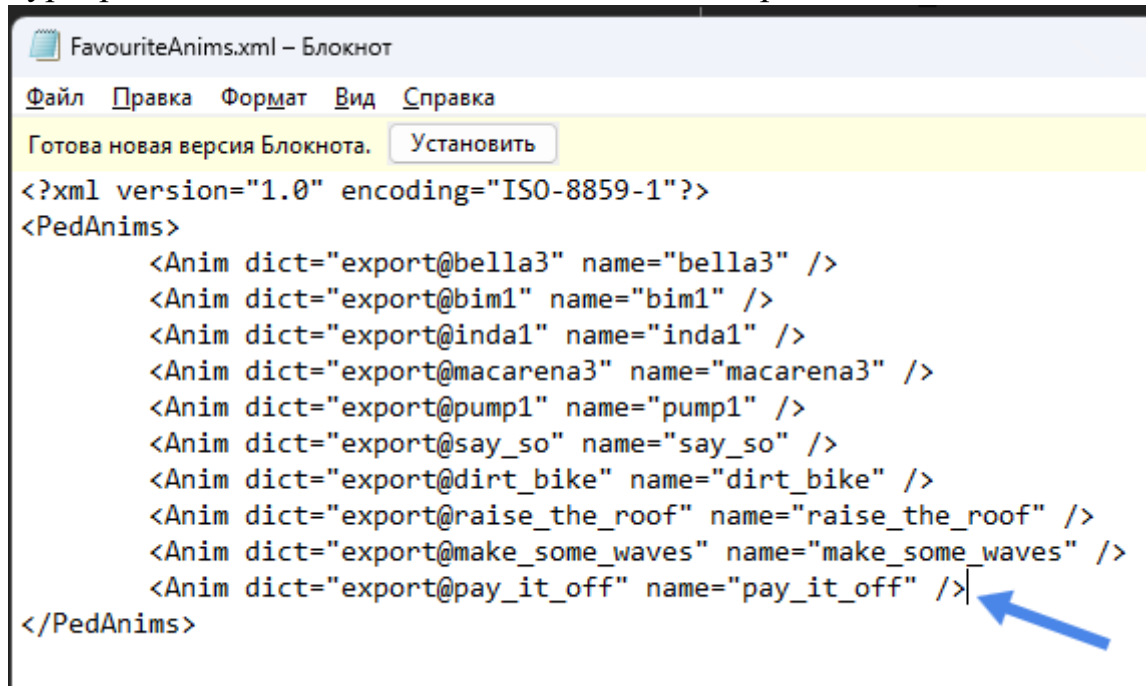


```
  <Anim dict="victorch4@multiskill@fortnite_anim" name="titan_run_rush_movement"/>
  <Anim dict="victorch4@multiskill@fortnite_anim" name="wakandan_salute" />
  <Anim dict="victorch4@multiskill@fortnite_anim" name="waterworks"/>
  <Anim dict="victorch4@multiskill@fortnite_anim" name="yay" />
  <Anim dict="victorch4@multiskill@fortnite_anim" name="zombified" />
  <Anim dict="victorch4@multiskill@fortnite_anim" name="zombified_movement" />
</PedAnims>
```

и нажмите Ctrl+C, чтобы скопировать.

3.3. Добавление новых анимаций

В папке «menuooStuff», откройте свой файл «FavouriteAnims.xml», поместите курсор для ввода текста на конец последней строки и нажмите Enter.



```
<?xml version="1.0" encoding="ISO-8859-1"?>
<PedAnims>
    <Anim dict="export@bella3" name="bella3" />
    <Anim dict="export@bim1" name="bim1" />
    <Anim dict="export@inda1" name="inda1" />
    <Anim dict="export@macarena3" name="macarena3" />
    <Anim dict="export@pump1" name="pump1" />
    <Anim dict="export@say_so" name="say_so" />
    <Anim dict="export@dirty_bike" name="dirty_bike" />
    <Anim dict="export@raise_the_roof" name="raise_the_roof" />
    <Anim dict="export@make_some_waves" name="make_some_waves" />
    <Anim dict="export@pay_it_off" name="pay_it_off" />
</PedAnims>
```

Вставьте скопированные ранее строки. Должно быть так:

```
<?xml version="1.0" encoding="ISO-8859-1"?>
<PedAnims>
    <Anim dict="export@bella3" name="bella3" />
    <Anim dict="export@bim1" name="bim1" />
    <Anim dict="export@inda1" name="inda1" />
    <Anim dict="export@macarena3" name="macarena3" />
    <Anim dict="export@pump1" name="pump1" />
    <Anim dict="export@say_so" name="say_so" />
    <Anim dict="export@dirty_bike" name="dirty_bike" />
    <Anim dict="export@raise_the_roof" name="raise_the_roof" />
    <Anim dict="export@make_some_waves" name="make_some_waves" />
    <Anim dict="export@pay_it_off" name="pay_it_off" />
    <Anim dict="victorch4@multiskill@fortnite_anim" name="a_warrior_prepares"/>
    <Anim dict="victorch4@multiskill@fortnite_anim" name="behold"/>
    <Anim dict="victorch4@multiskill@fortnite_anim" name="breaking_point"/>
    <Anim dict="victorch4@multiskill@fortnite_anim" name="bring_it"/>
    <Anim dict="victorch4@multiskill@fortnite_anim" name="brush_your_shoulders"/>
```

И в конце так:

```
    <Anim dict="victorch4@multiskill@fortnite_anim" name="titan_run_rush"/>
    <Anim dict="victorch4@multiskill@fortnite_anim" name="titan_run_rush_movement"/>
    <Anim dict="victorch4@multiskill@fortnite_anim" name="wakandan_salute" />
    <Anim dict="victorch4@multiskill@fortnite_anim" name="waterworks"/>
    <Anim dict="victorch4@multiskill@fortnite_anim" name="yay" />
    <Anim dict="victorch4@multiskill@fortnite_anim" name="zombified" />
    <Anim dict="victorch4@multiskill@fortnite_anim" name="zombified_movement" />
</PedAnims>
```

Если вы сделали всё правильно, новые анимации появятся в избранных анимациях.

3.4 Добавление русского языка в Menuoo.

Для добавления в Menuoo русского языка, из папки «menuooStuff», которая в скаченном архиве, нужно переместить папку «Language» в «menuooStuff», которая находится у вас в папке с игрой.

4. Установка Script Hook V.

4.1 [Скачайте Script Hook V.](#)

Script Hook V

Script Hook V is the library that allows to use **GTA V** script native functions in custom *.asi plugins. Note that it doesn't work in GTA Online, script hook closes GTA V when player goes in multiplayer, see details in the readme.

This distrib also includes the latest **Asi Loader** and **Native Trainer**.

Installation

1. Copy *ScriptHookV.dll* to the game's main folder, i.e. where *GTA5.exe* is located.
2. In order to load asi plugins you need to have asi loader installed, you can download it separately or use the latest version that comes with this distrib (*dinput8.dll*). You must delete previous asi loader version (*dsound.dll*) if you have one installed.
3. This distrib also includes a sample asi plugin - native trainer, if you need a trainer then copy *NativeTrainer.asi* too.

Concept

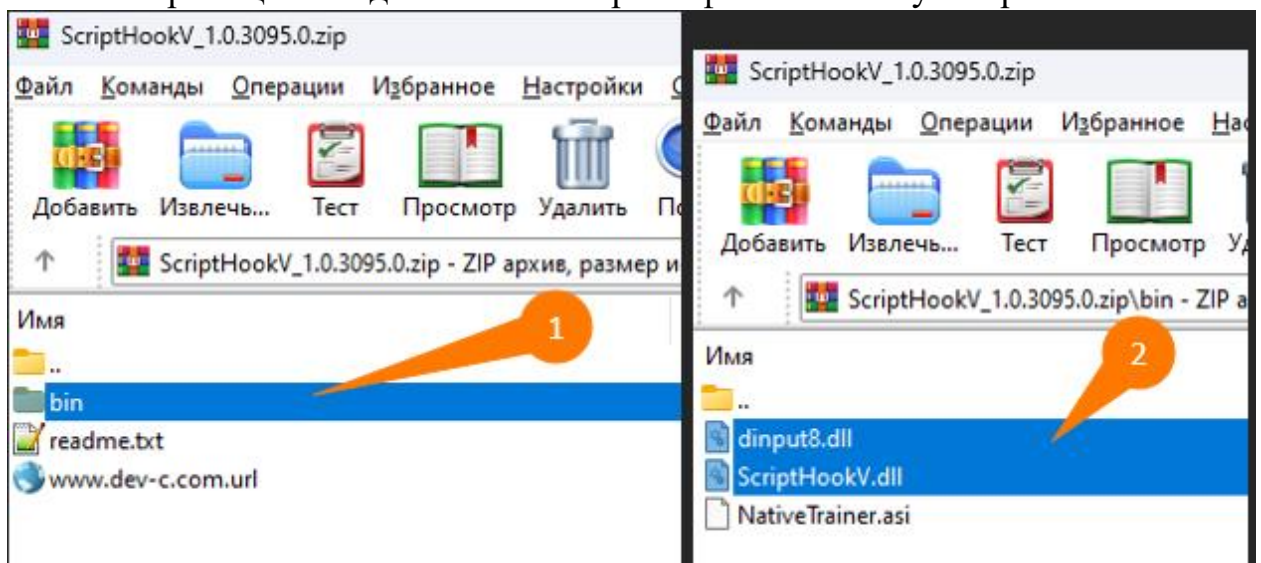
The main concept is that compiled script plugins depend only on ScriptHookV.dll, so when the game updates the only thing that user must do in order to make scripts working again is to update script hook runtime (i.e. ScriptHookV.dll).

Released	15 Dec 2023
Version	v1.0.3095.0
Supported patches	1.0.335.2-1.0.3095.0
Download	Download
For developers	Download SDK
International support	Topic on gtaforums

4.2 Добавление файлов Script Hook V.

Шаг 1. Откройте в архиве папку «bin»

Шаг 2. Перетащите выделенные на скрине файлы в папку с игрой.



5. Просмотр в игре.

5.1 Откройте Menu00 на F8.



5.2 Установка русского языка.

Пункт необязателен, выполняется для удобства.

Если вы выполняли пункт 3.4, то в меню выберите «Settings», затем «Language» и «Russian».

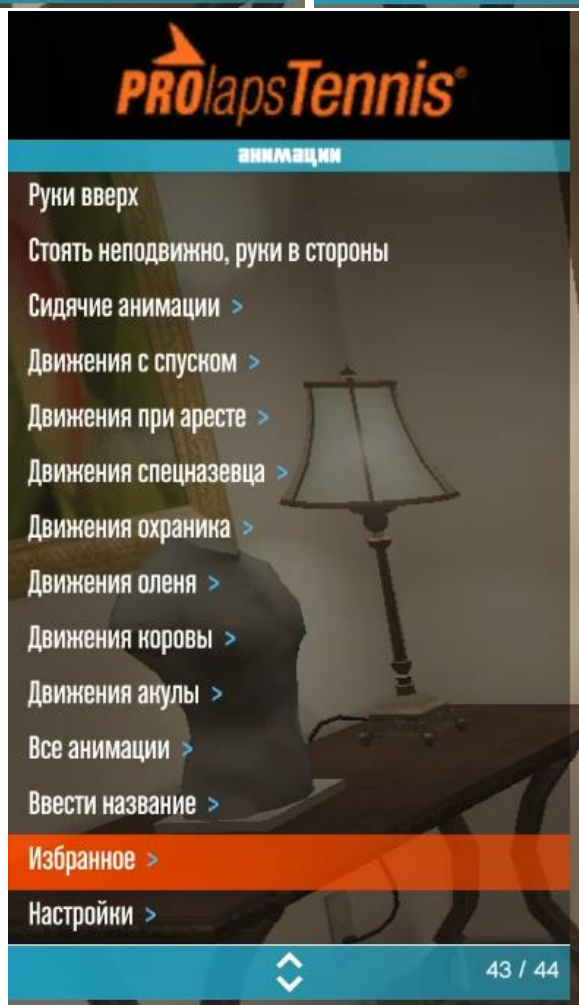
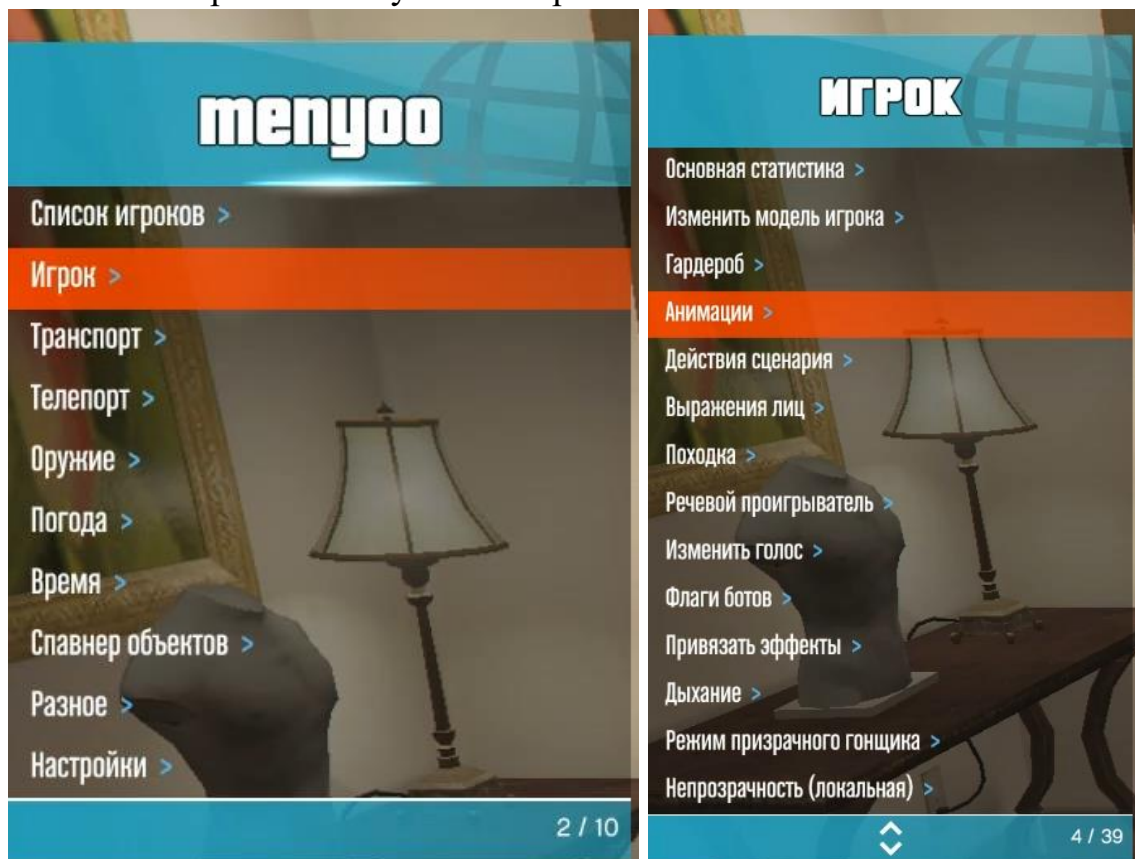


5.3 Открытие списка анимаций.

Шаг 1. В главном меню выберите 2-й пункт «Игрок».

Шаг 2. Выберите 4-й пункт «Анимации».

Шаг 3. Выберите 43-й пункт «Избранное»



И если вы всё сделали правильно, у вас будет список аниаций.

